

E-SPORT



I faget E-sport har eleven mulighed for at komme på Autismecenter Nord-Bos E-sportshold der, alt afhængig af holdet, fokuserer mod spillene Counter Strike, Valorant, Overwatch og Fortnite.

Faget har til formål at give eleven kompetencer inden for strategi og planlægning, personlig udvikling, kommunikation og ledelse, samt viden om træning, dagsrytme og online-adfærd.

Der vil være krav om, at eleven også har fag på ugeskemaet, hvor eleven er fysisk aktiv, da E-sport kræver en god fysisk form for, at kroppen kan reagere hurtigt og kontrolleret.

Ved deltagelse i de moduler, der hører ind under E-sport, udvikles der kompetencer, som er brugbare rettet mod arbejdsmarkedet, uddannelse og det personlige liv. Det kan også udvikle interesse og kompetencer for at få et fritidsliv, hvor E-sport indgår, f.eks. i forbindelse med indmeldelse i en E-sport-forening.

Faglige kompetencer

Strategi og analyse:

- Sætte et godt hold.
- Styrker og svagheder personligt og for holdet.
- Målsætning for holdet og personligt.
- Analyse af kampe, herunder forberedelse af kamp.

IT-kompetencer:

- Vedligehold af computer.
- Orientering i hardware og systemer

Personlige kompetencer

- Håndtering af temperament.
- Modtage/give konstruktiv kritik.
- Håndtering af stress, nederlag og sejre.
- Tage ansvar/fungere som holdleder på skift.
- Fysisk træning.
- Mental vedholdenhed.
- Viden om kost og søvn.
- Oprydning/rengøring/klargøring af lokale.
- Samarbejde på holdet og organisering deraf.
- Effektiv kommunikationsform.
- Lederens beføjelser.
- Digital takt og tone

