

SPILLEAKTIVITET



I spilleaktivitet har eleven mulighed for at spille forskellige spil, f.eks. brætspil, kortspil, pool, quiz, pc-spil med andre, bordfodbold, strategispil, eller andre spil. I modulet er eleven selv medbestemmende ift. valg af aktivitet, og der er mulighed for at komme med ønsker til nye spil.

Det primære formål med spilleaktivitet er det sociale aspekt. Spillene og aktiviteterne fungerer som det fælles tredje, der kan samle eleverne i et socialt fællesskab.

Spilleaktivitet kan foregå i hele huset. På den måde er faget også en god træningsbane for at lære huset at kende og opnå tryghed i at færdes i alle dele af huset.

Faglige kompetencer

- Kendskab til forskellige spil.
- Forståelse for regler, taktik og strategier i diverse spil.
- Opnå ny viden på en række områder gennem spil.

Personlige kompetencer

- Mulighed for at træne sociale kompetencer.
- Træne strategier som social initiering, fastholdelse i valgte aktiviteter og perspektivtagning.
- Sociale spilleregler som turtagning, følelsesregulering og accept af forskelligheder.

